

JAVASCRIPT Objet Window

Principales propriétés

Propriété	Description
History	Historique de navigation
innerHeight	Hauteur intérieure de la fenêtre
innerWidth	Largeur intérieure de la fenêtre
outerHeight	Hauteur extérieure (barre de navigation comprise)
location	Renvoie ou définit l'URL de la page courante

Principales méthodes

Méthode	Description
alert()	Affiche une boîte avec un message et un bouton OK
prompt()	Affiche une boîte de dialogue demandant une saisie
confirm()	Affiche une boîte de dialogue avec 2 boutons : OK et Annuler
open()	Ouvre une nouvelle fenêtre
close()	Ferme la fenêtre
print()	Imprime le contenu de la fenêtre
setInterval()	Appelle une fonction de manière répétée
setTimeout()	Appelle une fonction après une durée précisée
clearInterval()	Annule le Timer
clearTimeout()	Annule le Timer
resizeBy()	Redimensionne la fenêtre d'un nombre de pixels
resizeTo()	Redimensionne la fenêtre à une longueur et une largeur spécifiée

Application

Récupérer les dimensions écran de l'utilisateur
(Pour adapter la mise en page par exemple)

```
<script>
var largeur=window.innerWidth;
if (largeur<800){document.write("<h1>Votre fenêtre est ridicule</h1>");}
else{document.write("<h1>Votre fenêtre est suffisante pour mon site</h1>");}
</script>
```

(Modifiez la taille de la fenêtre et actualiser)

Événement `onresize` permet de déclencher une fonction si l'utilisateur modifie sa fenêtre.

Remarque On peut omettre l'objet window devant alert, confirm,..et écrire alert(' message ') au lieu de window.alert(' message ').