

MEMENTO TKINTER

Importation : from tkinter import *

WIDGETS CONTENEURS

Fenêtre principale

fen=Tk() et à la fin ne pas oublier fen.mainloop()

fen.title(' titre de la fenêtre ') pour mettre un titre !

Sous-fenêtre Frame

cadre1=Frame(fen, bd=4,bg='white',relief=RAISED)

cadre1.pack()

Reliefs possibles : RAISED, FLAT, SUNKEN,RIDGE,SOLID,.....

Pour les dessins Canvas

dessin=Canvas(fen, width=800, height=600)

dessin.pack()

POSITIONNEMENT

pack et grid (pas les deux à la fois dans un même conteneur!)

pack() : l'ordinateur fait comme il veut

grid() : positionnement par ligne et colonne

exemple : grid(row=2, column=3)

Étalement sur plusieurs colonnes ou lignes **columnspan** et **rowspan**

PRINCIPAUX WIDGETS

Label pour afficher des textes non modifiables par l'utilisateur

lab1=Label(fen, text= 'NOMBRE', width=10, bg='white',fg='red',font='arial 20 bold')

lab1.grid(row=0,column=0)

Modifier un label :

lab1.config(text=....., bg=.....)

Entry pour entrer des données

entr1=Entry(fen, width=15)

entr1.pack()

Récupérer le contenu d'un Entry :

texte=entr1.get() (c'est une chaîne !, penser aux conversions str, int, eval,...)

Button pour déclencher une action

bout=Button(fen, text= 'Calculer ', command=action)

bout.pack()

(action est une fonction définie au début du programme par def...)

Remarque : créer une variable, ou plusieurs, pour régler la taille des polices dans tous les widgets, exemple police1='arial,20 bold', puis dans les widgets, font=police1